

AGGIORNAMENTI:

- Non si può più dedurre la disposizione dei nemici durante la modalità di schieramento grazie al trucco del cursore di puntamento.
- Gli sprite dei carri armati distrutti non scompaiono più
- I carri armati distrutti continuano a emettere fumo
- È più facile guidare i carri armati lungo una strada. Inoltre tenderanno ad esporre molto meno il fianco al nemico durante l'esecuzione di una manovra.
- Le postazioni anti-carro posizionate negli edifici a più piani sono supposte essere situate al piano terreno, così da non trarre vantaggi dai piani più alti.
- I carri armati possono ora passare per il ponte Arnhem
- I mortai, quando in posizione di difesa o controllati dall'intelligenza artificiale, erano troppo accurati. Ora inquadreranno un'area e non i singoli soldati.

Siccome il patch 2.0a influisce sul trasferimento dei dati durante le sessioni in multi-player game, i giocatori che abbiano installato la versione 2.0a non potranno più giocare in modalità head-to-head con coloro che a loro volta non abbiano effettuato l'upgrade alla versione 2.0.

Il patch alla versione 2.0a non influisce in alcun modo sui file di salvataggio. Sarà quindi possibile installarlo e proseguire tranquillamente il gioco.

Il patch alla versione 2.0a funzionerà con qualsiasi versione localizzata di A Bridge Too Far, visto che il file cc2.exe resta immutato.